

リヨン杯

新リーグ

新リーグの設立

今年度から株式会社コヤマ(リヨン)様の後援により第5ブロック内の有志クラブで4年生新リーグを設立すべく関係クラブの皆さんに集合してもらいました。

総当り1回戦の真剣勝負のリーグ戦を行います。得点王やアシスト王、MVP、優秀選手賞なども用意しています。

そして、何よりもこのリーグに参加する全ての子ども達が仲良くなることを願って、新リーグを設立を計画しました。

みんな全力でプレーをして、友達をたくさんつくりましょう。

リヨン杯争奪リーグ規約

050305改訂

1. リーグ設立の目的

- (1) 各クラブが定期的集い、試合を行う機会をつくることにより、5ブロック地区各クラブ4年生以下のサッカー技術の向上と、子ども達の交流の輪を広げることを目的とする。
- (2) 加えて、日頃あまり交流する機会のないコーチ達も、互いにサッカーの指導法、審判技術等を確認し合うことにより、一層の指導力向上と、交流の輪の拡充を目的とする。

2. 参加クラブ

リーグ設立目的に賛同し参加を希望する9クラブを対象とする。参加クラブは以下の通り

成田 SSS2チーム、日吉台 SC、栄レインボーFC、酒々井 FC、七栄 FC2チーム、三里塚 FC、白銀 T-REX、中志津 SC2チーム、大和田 FC2チーム
以上9クラブ(13チーム)

3. 運営方法

- (1) このリーグは定期的に行う真剣勝負の練習試合と位置づける。このため、不慮の事故やケガ等は原則として各クラブの自己責任とする。また、事前の案内や試合当日の会場設営などはお互い協力しあい、極力負担のかからないよう努める。
- (2) 各クラブの行事等が重なった場合、無条件にこれを優先することをお互いに認め合い、各クラブ共に相互理解のもと、無理のない運営に努める。
- (3) 1年を単位に、参加チームの総当り(各11試合)によるリーグ戦を行う。
各クラブの負担を軽くし、一戦毎に集中してもらうため、試合数を少なくしました。ゆったりとしたスケジュールで行います。
各クラブ2チーム登録可とし、各チーム間の入れ替えは可とするが、大幅な入れ替えは行わないこととする。但し、リーグ戦開始時にチーム登録を行うが、個人表彰の対象となる得点及びアシストについては、登録していないチームでの得点及びアシストについては記録しない。尚、試合の結果は有効とする。
- (4) 年度始め(4月を予定)に、前年のリーグ戦結果の表彰式を兼ねて、全チームが一同に集まるトーナメント戦を併せて行う。
- (5) 原則として毎月第一土曜日若しくは第3土曜の午前および午後、予め定めた試合会場(下記参照)に参加可能なクラブが集まり、それぞれ試合を行う。試合スケジュールは前月に決定する。なお、クラブの事情で都合がつかない場合、後日調整する。

試合会場

成田 SSS 公津グラウンド(2面): 第一土曜日午後2時まで、第三土曜日2時まで1面、それ以降2面(9月まで、10月以降は午後一時)

三里塚 FC グラウンド(3面): 第一土曜日、第三土曜日

栄レインボー利根川河川敷グラウンド(2~3面): 第二日曜日除く日曜午後

大和田 FC 河川敷グラウンド(1面):第一、第三土、日曜日(水、テント必帯)

試合の申込は各クラブが事前に話し合いグラウンド提供クラブへ申し込む。

試合の計画及び運営はグラウンド提供クラブが行う。リーグ戦の正式試合は対戦当該クラブ同士が前もって決めた試合によって決める。

それ以外は練習試合として計画することは何ら問題ない。

- (6) 年度当初に、参加1チーム毎に参加費(5千円)を徴収する。集めた参加費は全て、選手への賞品代(カップ、メダル等)とし、リーグ運営に係る費用は、一切徴収しない。このため、運営にあたっては、石灰等の消耗品を持ち込むなど互いに協力し合い、極力経費をかけないように努める。

なお、優勝チームに贈る持ち回りの優勝カップは、株式会社コヤマ(リヨン)様から寄贈を受ける。

4. 試合方法

- (1) 20分-5分-20分とする。延長なしとする。
- (2) 主審は可能な限り対戦チーム以外から出す。線審は対戦チームで互いに出し合う。
- (3) 審判の技術向上を図るため、経験の少ない方の審判を積極的に支援する。
試合中の判定クレームは厳に慎むこととする。尚、試合後の審判の反省は積極的に行い、次試合に活かしていくものとする。
- (4) 試合ルールは、県大会等に順ずるが、全員参加を目的とするため、途中交代と再出場は自由とする。
- (5) 勝ち点方式とする。勝ち点は、勝ちの場合3、負けは0。引分けはそれぞれ勝ち点1とする。
- (6) 順位は、勝ち点の多い順とする。勝ち点と同じ場合、得失点、総得点の順とする。
- (7) 警告、退場はその試合限りとし、次試合へ持ち越さない。
- (8) 各クラブは、リーグ戦登録試合結果について、速やかに成田 SSS へ試合結果を報告する。自チームの試合結果、得点者名、アシスト者名を責任を持って報告する。

5. 表彰

全試合終了後、選考により以下の賞を与える。

(1) チーム賞

優勝、準優勝、第3位、以下全て健闘賞

(2) 個人賞

大会 MVP、大会得点王、大会アシスト王(各1名)

MVP は全クラブの選考で決定する。

優秀選手賞(各チーム推薦者2名)

6. 事務局

- (1) リーグ戦成績管理クラブは成田 SSS、会計クラブは日吉台 SC とする。
- (2) 年度当初及び中間期にリーグ運営方法等について各クラブが集まり、評価・検証を行う。この際、各クラブは互いの意見を真摯に受け止め、改める点は改善していく。

表彰の種類、賞品と選考方法について

1. チーム賞(順位)

優勝、準優勝、第3位、以下全て健闘賞

勝ち点方式、優勝チームはリヨンカップを授与、その他チームはトロフィーを授与

2. 個人賞

(1) 大会 MVP

大会を通して最も活躍した選手を全クラブで選考し1名を選出する。トロフィーを授与。

(2) 大会得点王、大会アシスト王(各1名)

上位1名にトロフィーを授与。同点の場合、上位チームの選手とし、同一チームの場合、チーム内で決定する。

(3) 優秀選手賞

各チームで2名推薦し、全員にメダルを授与する。